

**Literature for FYPB38, Functional Ability and State of Health
with Pathological States and Injuries in the Neurological
System applies from autumn semester 2021**

**Literature established by The Rehabilitation Programmes Board on 2021-02-
11 to apply from 2021-02-11**

Senaste upplagan av litteraturen används oftast i kursen. / The latest edition of the literature is most often used in the course.

Böcker/Books

Referenslitteratur

Fagius, J., Nyholm, D. (Red.). *Neurologi*. (5 uppl). Stockholm: Liber

Borg, J., Gerdle B., Grimby, G., Stilbrant Sunnerhagen, K. (Red.). *Rehabiliteringsmedicin. Teori och praktik*. Lund: Studentlitteratur.

Beckung, E., Brogren Carlberg, E., Rösblad, B. (Red.). *Fysioterapi för barn och ungdom. Teori och tillämpning*. Lund: Studentlitteratur.

Carr, JH., Shephard, RB. *Neurological Rehabilitation, Optimizing Motor Performance*. (2nd Ed.). Churchill Livingstone.

FYSS: *Fysisk aktivitet i sjukdomsprevention och sjukdomsbehandling*. Läkartidningens förlag AB; 2017. <http://www.fyss.se/fyss-kapitel/fyss-kapitel-del-1-allman-del/>

Lagerkvist, B. *Barn med funktionsnedsättning*. Lund: Studentlitteratur.

Norrving, B. *Klinisk neurovetenskap*. Stockholm: Liber.

Palisano, RJ., Orlin, MN., & Schreiber, J. (Red.). (5 Ed.). *Campbell's physical therapy for children*. St. Louis, Missouri Elsevier.

Shumway-Cook A. (5 Ed.). *Motor Control: Translating Research into Clinical Practice*. Philadelphia: Wolters Kluwer.

Socialstyrelsens publikationer: <http://www.socialstyrelsen.se/Publicerat/>

Lennon, S., Ramdharry, G., Verheyden, G. (4 Ed.). *Physical Management for Neurological Conditions*. Churchill Livingstone.

Övrig litteratur/Additional Literature

Aktuella författningar, kompendier, avhandlingar, referenslitteratur och vetenskapliga artiklar kan tillkomma. Dessa specificeras på kurssidan i lärplattformen. / Current regulations, compendia, theses, reference literature and scientific papers can be added. These are specified on the course page in the learning management system.