



LUNDS
UNIVERSITET

Humanistiska och teologiska fakulteterna

KOGP06, Kognitionsvetenskap: Kognition, interaktion och design, 7,5 högskolepoäng

Cognitive Science: Cognition, Interaction and Design, 7.5 credits
Avancerad nivå / Second Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av Prodekanen med ansvar för grundutbildning vid de humanistiska och teologiska fakulteterna 2010-03-19 att gälla från och med 2010-03-19, höstterminen 2010.

Allmänna uppgifter

Kursen ges som del av masterprogrammet i kognitionsvetenskap. Den ges även som fristående kurs. Kursen kan dessutom efter särskilt beslut ingå i en viss yrkesexamen.

Undervisningsspråk: Svenska

Huvudområde

Kognitionsvetenskap

Fördjupning

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Kursens mål

Efter avslutad kurs ska den studerande

Kunskap och förståelse

- kunna förklara teorier inom interaktion och design samt kunna jämföra dem och analysera när de är lämpliga att använda,
- kunna exemplifiera begrepp som användbarhet, epistemiska handlingar och distriberad kognition,

Färdighet och förmåga

- kunna använda kunskap om användbarhet på olika instanser av interaktion,
- kunna analysera olika instanser av interaktion med hjälp av de teorier som presenteras i kursen,

- kunna relatera de olika teoribildningarna inom interaktion till varandra och redogöra för deras styrkor och svagheter,

Värderingsförmåga och förhållningsätt

- kunna bedöma olika typer av gränssnitt,
- kunna argumentera för olika teoretiska förhållningsätt till interaktion.

Kursens innehåll

Kursen behandlar hur kognitiva processer i biologiska system äger rum genom systemens interaktion med den fysiska och sociala omvärlden. Särskilt fokuseras på kognitiva processer som minnesfunktioner, perception, tänkande, problemlösning, kreativitet och beslutsfattande och hur de utvecklas i interaktion med omvärlden samt hur de stöds och förändras i olika sammanhang. Ett väsentligt tema är hur man kan veta att och när ett helt kognitivt system fungerar. Vidare tar kursen upp olika metoder för design och tillvägagångssätt vid utvärdering av gränssnitt samt verktyg, prototypmetoder och arkitekturer för implementering av interaktiva system. Studenterna får stifta bekantskap med olika typer av gränssnitt och särskild vikt läggs vid att diskutera relationen mellan språkliga och grafiska gränssnitt.

Kursens genomförande

Undervisning sker i form av föreläsningar och seminarier.

Kursens examination

Kursen examineras genom gruppuppgifter samt salstenta, men efter särskild överenskommelse med de studerande kan andra examinationsformer förekomma.

Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.

Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänd, Godkänd, Väl godkänd.

Förkunskapskrav

För särskild behörighet till kursen krävs 90 högskolepoäng i något av ämnena antropologi, allmän språkvetenskap, datavetenskap, informatik, teknisk matematik, neurovetenskap, biologi, psykologi, pedagogik, eller teoretisk filosofi. Utbildning motsvarande 90 högskolepoäng i kognitionsforskning eller kognitionsvetenskap från annan högskola ger också särskild behörighet.

Prov/moment för kursen KOGP06, Kognitionsvetenskap: Kognition,
interaktion och design

Gäller från V10

1001 Kognition, interaktion och design, 7,5 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd, Väl godkänd