



LUNDS
UNIVERSITET

Ekonomihögskolan

INFN35, Informatik: Människa-dator-interaktion - design, 7,5 högskolepoäng

Informatics: Human-Computer-Interaction - Design, 7.5 credits

Avancerad nivå / Second Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av Institutionsstyrelsen vid Institutionen för informatik 2013-09-20 och senast reviderad 2024-05-29. Den reviderade kursplanen träder i kraft 2024-05-29 och gäller från och med höstterminen 2024.

Allmänna uppgifter

Kursen kan ingå i Magisterprogrammet i informationssystem och kan även läsas som fristående kurs.

Undervisningsspråk: Engelska

Huvudområde

Fördjupning

Informatik

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Informationssystem

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Kursens mål

Kursens övergripande mål är att studenten uppnår ökad kunskap och färdighet inom området interaktionsdesign och får en samtida bild av var forskningsfält och tillämpningsområde befinner sig. Genom att kombinera en designapproach till lärande med ett reflekterande moment där det egna arbetet presenteras och värderas uppnår studenten kursmålen.

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs ska studenten visa kunskap och förståelse för

- hur olika former av datorer och interaktiva media kan integreras i vardagslivet, i arbete såväl som fritid

- hur interaktionsproblem hanteras inom ramen för systemutvecklingsarbete

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs ska studenten självständigt eller i grupp

- visa färdigheter i metoder för analys, design och värdering av interaktion och interaktionssituationer
- visa förmåga att använda metoder för analys, design och värdering av interaktion och interaktionssituationer genom undersökningar och designprojekt

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs ska studenten visa förmåga att

- värdera olika interaktionsparadigm med fokus på användbarhet
- kritiskt granska ergonomiska, psykologiska och sociala krav och förutsättningar

Kursens innehåll

Kursen omfattar

- utgångspunkter för och grundläggande frågeställningar inom området interaktionsdesign
- interaktionsdesign i systemutvecklingsprojekt
- designperspektiv och ingenjörsperspektiv på mjukvaruutveckling
- samtida interaktionsparadigm såsom "pervasive computing", "augmented environments" och "awareness devices"
- metoder lämpade för interaktionsdesign

Kursens genomförande

Undervisningen ges i form av seminarier, workshops och handledning.

Det finns obligatoriska undervisningstillfällen på kursen. Dessa anges i schemat.

Kursens examination

Examination sker genom litteraturseminarium, designprojekt och essä.

Omprov anordnas i nära anslutning till ordinarie examinationstillfälle.

Prov- och kursbetyg fastställs av examinator för kursen. Examinator har rätt att ändra betyg satta av lärare på kursen om detta inte strider mot 6 kap. 24 § i Högskoleförordningen (1993:100).

Fusk såsom plagiering, fabricering och förfalskning anses vara ett allvarligt brott inom universitetet (se HF kap. 10). Disciplinära åtgärder i form av varning eller avstängning under viss tid från universitetet kan bli följden.

Examinationsmoment

- Litteraturseminarium, 1,5 hp, betygsskala U-G, individuell examination
- Designprojekt, 3,0 hp, betygsskala A-U, gruppexamination
- Individuell essä, 3,0 hp, betygsskala A-U, individuell examination

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd med universitetets avdelning för pedagogiskt studentstöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna: U=Otillräckligt, E=Tillräckligt, D=Tillfredsställande, C=Bra, B=Mycket bra, A=Utmärkt

Betyg (Benämning) Poäng alt. procent av maxpoäng. Karakteristik.

A (Utmärkt) 85-100. Ett framstående resultat som är utmärkt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

B (Mycket bra) 75-84. Ett mycket bra resultat som karakteriseras av mycket bra teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga samt självständighet.

C (Bra) 65-74. Ett bra resultat som karakteriseras av bra teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga samt självständighet.

D (Tillfredsställande) 55-64. Ett resultat som är tillfredsställande vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

E (Tillräckligt) 50-54. Ett resultat som möter minimikraven vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet, men inte mer.

U (Otillräckligt/Underkänt) 0-49. Ett resultat som är otillräckligt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

För att få godkänt på en kurs måste studenten få betyg E eller högre.

Betygsregler

Betyg på prov

För prov som ges graderade betyg används betygsskalan A-U.

För prov som ges ograderade betyg används betygsskalan U-G (Underkänd respektive Godkänd).

Kursbetyg

För uträkning av kursbetyg viktas de graderade proven enligt följande formel:

Provets storlek (antal hp) multipliceras med provpoäng. Det sammanlagda värdet av alla proven divideras därefter med det sammanlagda antalet hp för de ingående proven. Det framräknade medelvärdet avrundas enligt standard och ger genom jämförelse med betygsbeskrivningen ovan ett kursbetyg A-E.

För prov som ges graderade betyg och som poängsätts används betygsskalan A-U enligt poängintervall ovan. Provpoängen används direkt i uträkningen.

För prov som ges graderade betyg men som inte poängsätts används betygsskalan A-U och omvandlas enligt följande: A = 92, B = 80, C = 70, D = 60, E = 52.

Prov som får betyg enligt U-G-skalan ingår inte i beräkningen av kursbetyget.

Förkunskapskrav

Grundläggande samt avklarade kurser: "Informatik: Introduktion till informationssystem, 1-30 hp", "Informatik: Informationssystem- och verksamhetsutveckling, 31-60 hp" och "Informatik: Examensarbete (uppsats) för kandidatexamen, 15 hp" samt ytterligare 15 hp informatik/informationssystem på kandidatnivå varav en kurs i "Människa-Dator-Interaktion - analys" eller motsvarande. Engelska 6/Engelska B.

Undantag för kravet på svenska i den grundläggande behörigheten beviljas när kursen ges på engelska.

Övrigt

Närvaro krävs på kursens introduktionsmöte, där upprop sker. Frånvaro utan anmält förhinder innebär att den antagne studenten förlorar sin plats på kursen.

För övergångsregler från äldre kurser kontakta studievägledaren för en individuell bedömning.

Vid nedläggning av kursen kan möjligheten för förnyad examination begränsas. Kontakta studievägledaren för information.