



LUNDS  
UNIVERSITET

Ekonomihögskolan

## INFN35, Informatik: Människa-dator-interaktion - design, 7,5 högskolepoäng

*Informatics: Human-Computer-Interaction - Design, 7.5 credits*

Avancerad nivå / Second Cycle

---

### Fastställande

Kursplanen är fastställd av Institutionsstyrelsen vid Institutionen för informatik 2013-09-20 och senast reviderad 2024-12-13. Den reviderade kursplanen träder i kraft 2025-03-16 och gäller från och med höstterminen 2025.

### Allmänna uppgifter

Kursen är valbar inom Magisterprogrammet i informationssystem.

*Undervisningsspråk:* Engelska

*Huvudområde*      *Fördjupning*

Informationssystem A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Informatik A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

### Kursens mål

Kursens övergripande mål är att studenten uppnår ökad kunskap och färdighet inom området interaktionsdesign och får en samtida bild av var forskningsfält och tillämpningsområde befinner sig. Genom att kombinera en designapproach till lärande med ett reflekterande moment där det egna arbetet presenteras och värderas uppnår studenten kursmålen.

### Kunskap och förståelse

För godkänd kurs ska studenten visa kunskap och förståelse för

- centrala arbetsverktyg för interaktionsdesign
- centrala begrepp och principer inom interaktionsdesign
- interaktionsdesigns roll i systemutveckling

- interaktionsanalys
- yrkesrollerna UX researcher samt UX designer
- interaktionsdesigns allmänna historia och framväxt

## **Färdighet och förmåga**

För godkänd kurs ska studenten visa färdighet och förmåga att självständigt eller i grupp

- utveckla och motivera välgrundade designförslag,
- applicera formativa och utvärderande tillvägagångssätt för arbete med interaktionsdesign,
- presentera och försvara designförslag för ett industriellt sammanhang
- identifiera interaktionsmässiga avvägningar
- identifiera aktuella kunskapsluckor inom området

## **Värderingsförmåga och förhållningssätt**

För godkänd kurs ska studenten visa förmåga att

- värdera olika interaktionsparadigm med fokus på användbarhet
- kritiskt granska ergonomiska, affärsmässiga, psykologiska och sociala förutsättningar för interaktionsdesign

## **Kursens innehåll**

Kursen omfattar

- utgångspunkter för och grundläggande frågeställningar inom området interaktionsdesign
- interaktionsdesign i systemutvecklingsprojekt
- designperspektiv och ingenjörsperspektiv på mjukvaruutveckling
- samtida interaktionsparadigm såsom "pervasive computing", "augmented environments" och "awareness devices"
- metoder lämpade för interaktionsdesign

## **Kursens genomförande**

Undervisningen bedrivs i form av seminarier, workshops och handledning.

## **Kursens examination**

Examination sker genom litteraturseminarium, designprojekt och essä.

Omprov anordnas i nära anslutning till ordinarie examinationstillfälle.

Prov- och kursbetyg fastställs av examinator för kursen. Examinator har rätt att ändra betyg satta av lärare på kursen om detta inte strider mot 6 kap. 24 § i Högskoleförordningen (1993:100).

*Fusk* såsom plagiering, fabricering och förfalskning anses vara ett allvarligt brott inom universitetet (se HF kap. 10). Disciplinära åtgärder i form av varning eller avstängning under viss tid från universitetet kan bli följden.

### *Examinationsmoment*

- Litteraturseminarium, 1,0 hp, betygsskala: U-G, individuell examination
- Designprojekt, 3,0 hp, betygsskala: U-A, gruppexamination
- Individuell essä, 3,5 hp, betygsskala: U-A, individuell examination

Om så krävs för att en student med varaktig funktionsnedsättning ska ges ett likvärdigt examinationsalternativ jämfört med en student utan funktionsnedsättning, så kan examinator efter samråd med universitetets avdelning för pedagogiskt studentstöd fatta beslut om alternativ examinationsform för berörd student.

## **Betyg**

Betygsskalan omfattar betygsgraderna: U=Otillräckligt, E=Tillräckligt, D=Tillfredsställande, C=Bra, B=Mycket bra, A=Utmärkt

### **Betyg (Benämning) Poäng alt. procent av maxpoäng. Karakteristik.**

**A** (Utmärkt) 85-100. Ett framstående resultat som är utmärkt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

**B** (Mycket bra) 75-84. Ett mycket bra resultat som karakteriseras av mycket bra teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga samt självständighet.

**C** (Bra) 65-74. Ett bra resultat som karakteriseras av bra teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga samt självständighet.

**D** (Tillfredsställande) 55-64. Ett resultat som är tillfredsställande vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

**E** (Tillräckligt) 50-54. Ett resultat som möter minimikraven vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet, men inte mer.

**U** (Otillräckligt/Underkänt) 0-49. Ett resultat som är otillräckligt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

För att få godkänt på en kurs måste studenten få betyg E eller högre.

## **Betygsregler**

### *Betyg på prov*

Prov betygssätts med betygsskalan U-A eller med betygsskalan U-G (Underkänd respektive Godkänd).

### *Helkursbetyg*

För godkänt betyg på hel kurs krävs godkänt betyg på samtliga prov.

1. För varje prov med betygsskalan U-A multipliceras uppnått poäng med provets antal högskolepoäng. Betyg utan poängsättning omvandlas enligt följande: A = 92, B = 80, C = 70, D = 60, E = 52.
2. Produkterna för ingående prov summeras och divideras med de ingående provens totala antal högskolepoäng.

3. Detta resulterar i ett viktat medelvärde som bestämmer helkursbetyget. 85–100 ger betyget A, 75–84 ger betyget B, 65–74 ger betyget C, 55–64 ger betyget D, 50–54 ger betyget E.

Prov som betygssätts enligt betygsskalan U-G ingår inte i beräkningen av helkursbetyget.

### **Förkunskapskrav**

För tillträde till kursen krävs Engelska 6 samt följande kurser: "Informatik: Introduktion till informationssystem, 1-30 hp", "Informatik: Informationssystem- och verksamhetsutveckling, 31-60 hp" och "Informatik: Examensarbete (uppsats) för kandidatexamen, 15 hp" samt ytterligare 15 hp informatik/informationssystem på kandidatnivå varav en kurs i "Människa-Dator-Interaktion - analys" eller motsvarande.

### **Övrigt**

Kursen överlappar med INFC80.

Närvaro krävs på kursens introduktionsmöte, där upprop sker. Frånvaro utan anmält förhinder innebär att den antagne studenten förlorar sin plats på kursen.

För övergångsregler från äldre kurser kontakta studievägledaren för en individuell bedömning.

Vid nedläggning av kursen kan möjligheten för förnyad examination begränsas. Kontakta studievägledaren för information.