



Ekonomihögskolan

INFL01, Webb- och systemutveckling, 30 högskolepoäng

Web and Systems Development, 30 credits

Grundnivå / First Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av Institutionsstyrelsen vid Institutionen för informatik 2017-02-03 att gälla från och med 2017-02-06, vårterminen 2017.

Allmänna uppgifter

Kursen ges som uppdragsutbildning.

Uppdragsutbildning i informatik.

Undervisningsspråk: Engelska

Huvudområde

Informatik

Fördjupning

GXX, Grundnivå, kursens fördjupning kan inte klassificeras

Kursens mål

Deltagaren ska efter genomgången kurs ha uppnått kunskaper av relevans för praktiskt arbete som webb- och systemutvecklare. Speciellt fokus ligger på följande områden: programutveckling, webbutveckling (klient- och serversida), mjukvaruarkitektur, databasdesign, interaktionsdesign och agil systemutveckling.

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs ska studenten visa kunskap om och förståelse för

- objektorienterad programmering
- klient- och serverbaserad webbutveckling
- principer och metoder för arkitektonisk utformning av ett informationssystem
- databasdesign: analys, design och implementering
- interaktionsdesign: analys och design
- agil systemutveckling samt
- relevanta metoder och tekniker för analys, design, implementering och testning vid utveckling av ett informationssystem.

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs ska studenten visa färdighet och förmåga att självständigt eller i grupp

- utifrån givna kvalitets- och designkriterier tillämpa en objektorienterad programmeringsansats
- tillämpa kursrelevanta teorier och kunna planera, genomföra, dokumentera och rapportera utformningen av en IS-artefakt. Utvecklingen ska ske i enlighet med moderna och beprövade tekniker och metoder.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs ska studenten visa förmåga att

- kritiskt analysera och värdera olika arkitektoniska val vid webbutveckling
- värdera olika arkitekturer och teknologier för realisering av ett systems mjukvaruarkitektur
- bedöma ett databassystem utifrån kvalitets- och designkriterier
- värdera olika metoder och tekniker inom interaktionsdesign samt
- kritiskt värdera och situationsanpassa tillämpning av utvecklingsmetoder och relevanta tekniker.

Kursens innehåll

Kursens syfte är att deltagarna ska utveckla ett praktiskt förhållningssätt till grundläggande webb- och systemutveckling. Syftet uppnås genom att undervisningen till stor del fokuserar på praktiska moment där deltagarna tillämpar ledande kvalitets- och designkriterier.

Delkurser

Programutveckling (*Software development*),
 Webbutveckling (*Web development*),
 Mjukvaruarkitektur (*Software architecture*),
 Databasdesign (*Database design*),
 Interaktionsdesign (*Interaction design*),
 Agil systemutveckling (*Agile systems development*).

Kursens genomförande

Kursen behandlar webb- och systemutveckling ur ett praktiskt perspektiv.

Undervisningen ges i form av föreläsningar, seminarier, workshops, laborationer och handledning.

De olika delarna i utbildningen behandlas i fyra undervisningsmoduler:

Modul 1: Grundläggande mjukvaruutveckling (omfattar delkurserna programkonstruktion och databassystem)

Modul 2: Mjukvaruarkitektur (omfattar delkursen mjukvaruarkitektur)

Modul 3: Grundläggande webbutveckling (omfattar delkurserna interaktionsdesign, agil systemutveckling och webbutveckling)

Kursens examination

Bedömning sker på basis av fortlöpande kunskapsprov. Dessa prov kan ske både i grupp och individuellt. Varje kunskapsprov betygsätts med Godkänd (G) eller Underkänd (U). För att bli godkänd på hela kursen måste studenten vara godkänd på samtliga kunskapsprov.

Omprov anordnas i nära anslutning till ordinarie examinationstillfälle.

Fusk såsom plagiering, fabricering och förfalskning anses vara ett allvarligt brott inom universitetet (se HF kap. 8). Disciplinära åtgärder i form av varning eller avstängning under viss tid från universitetet kan bli följden.

Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.

Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänd, Godkänd.

Betyg (Benämning) Karakteristik.

G (Godkänt). Ett resultat som är tillfredsställande vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

U (Underkänt). Ett resultat som är otillräckligt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

Förkunskapskrav

Utländska akademiker med eftergymnasial IS/IT-utbildning (eller motsvarande). Programmeringskunskaper är meriterande.

Övrigt

INFL01 är en kurs ämnad för uppdragsutbildning.

Närvaro krävs på kursens samtliga moment. Frånvaro utan anmält förhinder innebär att den antagne studenten förlorar sin plats på kursen.

Vid nedläggning av kursen kan möjligheten för förnyad examination begränsas. Kontakta studievägledaren för information.

Prov/moment för kursen INFL01, Webb- och systemutveckling

Gäller från V17

- 1701 Webb- och systemutveckling, uppgifter, 30,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Uppgifter som görs individuellt eller i grupp.