



LUNDS
UNIVERSITET

Ekonomihögskolan

INFC25, Informatik: Människa-dator-interaktion, analys, 7,5 högskolepoäng

Informatics: Human - Computer Interaction, Analysis, 7.5 credits
Grundnivå / First Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av Institutionsstyrelsen vid Institutionen för informatik 2013-09-20 och senast reviderad 2016-06-03. Den reviderade kursplanen gäller från och med 2016-08-29, höstterminen 2016.

Allmänna uppgifter

Kursen kan ingå i det Systemvetenskapliga kandidatprogrammet eller läsas som fristående kurs.

Undervisningsspråk: Engelska

Huvudområde

Informationssystem

Informatik

Fördjupning

G2F, Grundnivå, har minst 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

G2F, Grundnivå, har minst 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Kursens mål

Kursens övergripande mål är att studenten ska få en gedigen allmänkunskap kring hur man kan utvärdera och analysera olika typer av datortillämpningar. Kursen ger utgångspunkter för design av datortillämpningar samt kunskaper om värdering och bedömning.

Användbarhet har blivit ett allt viktigare värderingskriterium för interaktiva datorsystem. God användbarhet och en positivt laddad upplevelse av ett interaktivt datorsystem är numera ett avgörande konkurrensmedel.

Människa-dator-interaktion är det ämne som studerar design, utvärdering och implementation av interaktiva datorsystem. Kursens syfte är att ge deltagarna god inblick i olika metoder och ansatser till design, metoder och tillvägagångssätt vid evaluering och utvärdering av gränssnitt samt verktyg, prototypmetoder och arkitektur för implementering av interaktiva system.

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs ska studenten visa kunskap om och förståelse för

- olika utvärderingsmetoder samt olika konceptualiseringsmetoder
- olika metoder i förhållande till en artefakt som ska re-designas
- användarbegreppet
- ergonomiska och psykologiska krav på interaktionsdesign
- hur olika media kan integreras i olika typer av datortillämpningar
- hur olika interaktionsmodeller kan användas inom olika typer av datortillämpningar.

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs ska studenten visa färdighet och förmåga att

- bidra till ett systems användbarhet utifrån analyser av användarens krav och behov
- förklara systemavgränsningar inom interaktionsdesign
- analysera och utvärdera olika typer av datortillämpningar med hjälp av vedertagna metoder.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs ska studenten visa förmåga att

- förklara och värdera designerns roll i interaktionsrelaterade processer
- värdera för- och nackdelar med metoder för interaktionsdesign samt avgöra hur metoderna kan ge underlag för utveckling av reella lösningar
- kritiskt värdera metoder för analys och design av interaktiva system med utgångspunkt från ett användarcentrerat perspektiv.

Kursens innehåll

Kursen behandlar centrala begrepp inom området människa-dator-interaktion samt teori och metod. Kursen behandlar även metodfrågor som rör planerandet och utförandet av studier i ett sammanhang av konstruerandet/utformandet av ett program/system och utvärderandet av detta.

Under kursen behandlas

- användarcentrerad design
- perspektiv på människa-dator-gränssnitt
- design av informationssystem och interaktion
- interaktionsmodeller för olika typer av datortillämpningar
- standarder och guidelines för dialogutformning
- reflektion kring systemutvecklingstrender
- metoder och tekniker för analys och utvärdering.

Kursens genomförande

Undervisningen ges i form av föreläsningar, workshops, handledning och laborationer.

Det finns obligatoriska undervisningstillfällen på kursen. Dessa anges i schemat.

Kursens examination

Examination sker genom skriftlig tentamen och uppgifter.

Omprov anordnas i nära anslutning till ordinarie examinationstillfälle.

Fusk såsom plagiering, fabricering och förfalskning anses vara ett allvarligt brott inom universitetet (se HF kap. 8). Disciplinära åtgärder i form av varning eller avstängning under viss tid från universitetet kan bli följden.

Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.

Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänt, E, D, C, B, A.

Betyg (Benämning) Poäng alt. procent av maxpoäng. Karakteristik.

A (Utmärkt) 85-100. Ett framstående resultat som är utmärkt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

B (Mycket bra) 75-84. Ett mycket bra resultat som karakteriseras av mycket bra teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga samt självständighet.

C (Bra) 65-74. Ett bra resultat som karakteriseras av bra teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga samt självständighet.

D (Tillfredsställande) 55-64. Ett resultat som är tillfredsställande vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

E (Tillräckligt) 50-54. Ett resultat som möter minimikraven vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet, men inte mer.

U (Otillräckligt/Underkänt) 0-49. Ett resultat som är otillräckligt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

För att få godkänt på en kurs måste studenten få betyg E eller högre.

Betygsregler

Betyg på prov

För prov som ges graderade betyg används betygsskalan A-U.

För prov som ges ograderade betyg används betygsskalan U-G (Underkänd respektive Godkänd).

Kursbetyg

För uträkning av kursbetyg viktas de graderade proven enligt följande formel:

Provets storlek (antal hp) multipliceras med provpoäng. Det sammanlagda värdet av alla proven divideras därefter med det sammanlagda antalet hp för de ingående proven. Det framräknade medelvärdet avrundas enligt standard och ger genom jämförelse med betygsbeskrivningen ovan ett kursbetyg A-E.

För prov som ges graderade betyg och som poängsätts används betygsskalan A-U enligt poängintervall ovan. Provpoängen används direkt i uträkningen.

För prov som ges graderade betyg men som inte poängsätts används betygsskalan A-U och omvandlas enligt följande: A = 92, B = 80, C = 70, D = 60, E = 52.

Prov som får betyg enligt U-G-skalan ingår inte i beräkningen av kursbetyget.

Förkunskapskrav

För att bli antagen till kursen måste studenten avklarat grundläggande behörighet samt följande kurser: "Informatik: Introduktion till informationssystem, 1-30 hp" och "Informatik: Fortsättningskurs, 31-60 hp" eller motsvarande. Engelska 6/Engelska B.

Undantag för kravet på svenska B i den grundläggande behörigheten beviljas när kursen ges på engelska.

Övrigt

Programchefen för det Systemvetenskapliga kandidatprogrammet har 2011-06-01 beslutat att denna kurs får ingå i programmet.

INFC25 får inte tillgodoräknas i examen tillsammans med INFC14 eller motsvarande.

Närvaro krävs på kursens introduktionsmöte, där upprop sker. Frånvaro utan anmält förhinder innebär att den antagne studenten förlorar sin plats på kursen.

För övergångsregler kontakta studievägledaren för en individuell bedömning.

Vid nedläggning av kursen kan möjligheten för förnyad examination begränsas. Kontakta studievägledaren för information.

Införda ändringar

2012-05-03: Generella redaktionella ändringar.

2112-06-08: Litteraturändring.

2015-12-04: Lagt in att det finns obligatoriska tillfällen på kursen och att närvaro krävs på uppropet.

2016-06-03: Ny betygsregel från höstterminen 2016.

Prov/moment för kursen INFC25, Informatik: Människa-dator-interaktion,
analys

Gäller från H11

- 1101 Tentamen, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Individuell tentamen.
- 1102 Utvärderingsuppgift, 1,5 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Gruppuppgift.
- 1103 Designuppgift, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift.