



Ekonomihögskolan

INFA16, Informatik: Introduktion till informationssystem, 30 högskolepoäng

Informatics: Introduction to Information Systems, 30 credits
Grundnivå / First Cycle

Fastställande

Kursplanen är en historisk, äldre version, faställd av Institutionsstyrelsen vid Institutionen för informatik 2013-09-20 och senast reviderad 2015-05-13. Den reviderade kursplanen gällde från och med 2015-08-31, höstterminen 2015.

Allmänna uppgifter

Fristående kurs, 1-30 hp

Undervisningsspråk: svenska

Kurslitteratur på engelska kan förekomma.

Huvudområde

Informatik

Fördjupning

G1N, Grundnivå, har endast gymnasiala
förkunskapskrav

Kursens mål

Studenten ska efter genomgången kurs ha uppnått grundläggande kunskaper om teorier och metoder inom området informationssystem (IS). Dessutom ska studenten ha uppnått grundläggande förmåga att självständigt och kritiskt genomföra systemutveckling och utveckla mjukvarusystem. Vidare ska studenten ha uppnått grundläggande kunskap om och färdighet i rapportskrivning och projektarbete för IS-design.

Kunskap och förståelse

För godkänd kurs ska studenten visa kunskap om och förståelse för

- begreppen information, data, informationssystem på en grundläggande nivå.
- design som en problemlösningsprocess, på en grundläggande nivå
- begreppen informationssystem och IKT (informations- och kommunikationsteknik), på en grundläggande nivå
- olika typer av IS och IKT och deras användning
- den organisatoriska kontext som IS stödjer, speciellt verksamhetsprocesser
- enkla begrepp och principer för systemanalys och modellering
- IS-design som ett verksamhetsområde
- programmering som del av IS-utveckling
- problemlösning på en grundläggande nivå
- mjukvaruutveckling som ett verksamhetsområde
- projektarbete som arbetsform vid IS-utveckling
- grundläggande företagsekonomiska begrepp, modeller och principer som har relevans för informatik.

Färdighet och förmåga

För godkänd kurs ska studenten visa färdighet och förmåga att självständigt eller i grupp

- utforma ett begränsat informationssystem för en verksamhet
- göra enklare analys av en verksamhet ur ett processperspektiv
- göra enklare analys av en verksamhets syfte, mål och organisation
- göra och försvara en avgränsad studie enligt tilldelat ämne
- korrekt beskriva enkla designförslag med hjälp av modellspråk
- tillverka och testa programvara i form av moduler inom eller i anslutning till ett system
- tillämpa grundläggande analysmodeller på enkla verksamhetssystem
- tillämpa grundläggande principer för analys och modellering i syfte att identifiera funktioner och behov och föreslå, motivera och presentera en IS-design för detta
- realisera delar av ett begränsat informationssystem som mjukvara
- utforma, presentera och argumentera för en IS-design
- kritiskt analysera arbetet inom ett IS-designprojekt
- använda enkla modeller för ekonomisk analys och kalkylering för värdering av investeringar i IS/IT
- använda enkla modeller för finansiell analys med anknytning till ERP
- genomföra uppgifter inom givna tidsramar.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För godkänd kurs ska studenten visa förmåga att

- retrospektivt och reflektivt kunna redogöra för använda teorier och processer och koppla dessa till relevanta delar, arbetsmoment och uppgifter på kursen
- reflekterande redogöra för upplevda för- och nackdelar med grupparbete i IS-designsituationen

- självständigt reflektera över det egna lärandet samt värdera den egna förändringsprocessen och måluppfyllelsen
- värdera ekonomiska konsekvenser av investeringar i IS/IT.

Kursens innehåll

Kursen omfattar:

- introduktion till informationssystem
- systemanalys och modellering
- organisationsanalys
- behovsanalys
- mjukvaruutveckling
- introduktion till datorer och kommunikationssystem
- IS-projekt som arbetsform
- rapportskrivning
- muntlig och skriftlig presentation.

Delkurser

Informationssystem som ämne (*Information systems as a subject*),
Företagande och informationssystem (*Business and Information Systems*),
Systemanalys och modellering (*Systems Analysis and Modelling*),
Informations- och kommunikationssystem (*Information and Communication Systems*),
Mjukvaruutveckling (*Software System Construction*),
IS-projekt (*IS Project*).

Kursens genomförande

Undervisningen ges i form av föreläsningar, lektioner, seminarier, workshops, laborationer och handledning.

Det kan finnas obligatoriska moment och undervisningstillfällen på kursen. Dessa anges i schemat.

Kursens examination

Examination sker genom uppgifter, skriftliga tentamina och IS-projekt.

Examinerade kursdelar med tillhörande dokumentation samlas och redovisas i momentet "Dokumentation av lärandeprocessen".

Omprov anordnas i nära anslutning till ordinarie examinationstillfälle.

Fusk såsom plagiering, fabricering och förfalskning anses vara ett allvarligt brott inom universitetet (se HF kap. 8). Disciplinära åtgärder i form av varning eller avstängning

under viss tid från universitetet kan bli följden.

Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.

Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänt, E, D, C, B, A.

Betyg (Benämning) Poäng alt. % av maxpoäng. Karakteristik.

A (Utmärkt) 85-100. Ett framstående resultat som är utmärkt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

B (Mycket bra) 75-84. Ett mycket bra resultat som karakteriseras av mycket bra teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga samt självständighet.

C (Bra) 65-74. Ett bra resultat som karakteriseras av bra teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga samt självständighet.

D (Tillfredsställande) 55-64. Ett resultat som är tillfredsställande vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

E (Tillräckligt) 50-54. Ett resultat som möter minimikraven vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet, men inte mer.

U (Otillräckligt/Underkänt) 0-49. Ett resultat som är otillräckligt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

För att få godkänt på en kurs måste studenterna få betyg E eller högre.

Betygsregler

Betyg på prov

För prov som ges *graderade* betyg används betygsskalan A-U.

För prov som ges *ograderade* betyg används betygsskalan U-G (Underkänd respektive Godkänd).

Kursbetyg

Kursbetyg sätts när alla kursens prov är godkända. Underlag för uträkning av kursbetyget är alla prov som har betygsatts enligt A-U-skalan, varvid dessa bokstäver får ett numeriskt värde enligt följande: A = 15, B = 14, C = 13, D = 12, E = 11.

De graderade proven viktas enligt följande formel:

Provets storlek (antal hp) multipliceras med betygsbokstavens värde. Det sammanlagda värdet av alla proven divideras därefter med det sammanlagda antalet

hp för de ingående proven. Det framräknade medelvärdet avrundas enligt standard och ger således ett kursbetyg A-E.

Prov som får betyg enligt U-G-skalan ingår inte i beräkningen av kursbetyget.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt Engelska B, Samhällskunskap A eller Engelska 6, Samhällskunskap 1b/1a1+1a2 (områdesbehörighet 6/A6)

Övrigt

INFA16 får inte tillgodoräknas i examen samtidigt med INFA15, SYSA11 eller motsvarande.

För övergångsregler från äldre kurser kontakta studievägledaren för en individuell bedömning.

Vid nedläggning av kursen kan möjligheten till förnyad examination begränsas. Kontakta studievägledaren för information.

Införda ändringar

2012-03-09: I punkt 3 under Kunskap och förståelse har "IKT (informations- och kommunikationssystem)" korrigerats till "IKT (informations- och kommunikationsteknik)".

Redaktionella ändringar.

2012-04-13: Tillägg av Stanelius, M. i litteraturlistan.

2012-05-03: Generella redaktionella ändringar.

2013-06-11: Provet "IS-projekt, utformning" byter namn till "IS-projekt, mjukvaruutveckling". (Innehållet ändras inte.)

2015-05-13: Nytt lärandemål under Färdighet och förmåga "- genomföra uppgifter inom givna tidsramar". Byter namn på delkurs från "Introduktion till informationssystem" till "Informationssystem som ämne". Ny provuppsättning från höstterminen 2015.

Prov/moment för kursen INFA16, Informatik: Introduktion till informationssystem

Gäller från H16

- 1601 Informationssystem som ämne, inlämningsuppgifter, 2,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Individuell uppgift. Skriftlig tentamen med fokus på IKT.
- 1602 Informationssystem som ämne, artikel, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift. A-uppsats inom ämnet informationssystem.
- 1603 Företag, IT och digitalisering, inlämningsuppgifter, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Individuell uppgift. Skriftlig tentamen med fokus på företagande och ekonomi.
- 1604 Företag, IT och digitalisering, case-uppgifter, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Gruppuppgift. Case.
- 1605 Systemanalys och modellering, skriftlig tentamen, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Individuell uppgift. Skriftlig tentamen med fokus på modellering.
- 1606 Systemanalys och modellering, inlämningsuppgifter, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift. Inlämningsuppgifter med fokus på modellering.
- 1607 Mjukvaruutveckling, skriftlig tentamen, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Individuell uppgift. Skriftlig tentamen med fokus på objektorienterad programmering i Java.
- 1608 Mjukvaruutveckling, inlämningsuppgifter, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Individuell uppgift. Inlämningsuppgifter med fokus på objektorienterad programmering i Java.
- 1609 IS-projekt, IKT- och verksamhetsuppgift, 2,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift. Projektuppgift med fokus på IKT och verksamhet.
- 1610 IS-projekt, process- och modelleringsuppgift, 2,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift. Projektuppgift med fokus på processer och modellering.
- 1611 IS-projekt, mjukvaruutvecklingsuppgift, 2,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift. Projektuppgift med fokus på mjukvaruutveckling.
- 1612 Dokumentation av lärandeprocessen och uppgifter, 1,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd

Gäller från H15

- 1501 Informationssystem som ämne, inlämningsuppgifter, 1,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Individuell uppgift
- 1502 Informationssystem som ämne, kursartikel, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift
- 1503 Företagande och informationssystem, skriftlig tentamen, 3,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A

- Individuell uppgift
- 1504 Företagande och informationssystem, inlämningsuppgifter, 1,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Gruppuppgift
- 1505 Systemanalys och modellering, skriftlig tentamen, 2,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Individuell uppgift
- 1506 Systemanalys och modellering, inlämningsuppgifter, 3,5 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Gruppuppgift
- 1507 Systemanalys och modellering, verksamhetsprocesser, inl.uppg, 2,5 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Gruppuppgift
- 1508 Mjukvaruutveckling, skriftlig tentamen, 3,5 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Individuell uppgift
- 1509 Mjukvaruutveckling, inlämningsuppgifter, 1,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Individuell uppgift
- 1510 Informations- och kommunikationssystem, skriftlig tentamen, 1,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Individuell uppgift
- 1511 IS-projekt, verksamhetsprocesser, 1,5 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift
- 1512 IS-projekt, systemanalys och modellering, 1,5 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift
- 1513 IS-projekt, mjukvaruutveckling, 1,5 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift
- 1514 IS-projekt, Informations- och kommunikationssystem, 1,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift
- 1515 IS-projekt, ämnespresentation, muntlig, 1,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Individuell uppgift
- 1516 IS-projekt, återkoppling och reflektion, 1,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
Gruppuppgift
- 1517 Dokumentation av lärandeprocessen och uppgifter, 1,0 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd
Individuell uppgift