



Humanistiska och teologiska fakulteterna

HUMB08, Humanistisk informatik: Iscensättningen av berättelser - introduktion till 3-D virtuell verklighet, 7,5 högskolepoäng

Humanistic Informatics: The Mise-en-scène of Stories - an introduction to 3-D Virtual Reality, 7.5 credits

Grundnivå / First Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av Prodekanen med ansvar för grundutbildning vid de humanistiska och teologiska fakulteterna 2009-06-25 att gälla från och med 2009-06-25, höstterminen 2009.

Allmänna uppgifter

Ämne: Humanistisk informatik

Kursen ges som fristående kurs. Den kan normalt ingå i en generell examen på såväl grundnivå som avancerad nivå. Kursen kan dessutom efter särskilt beslut ingå i viss yrkesexamen.

Undervisningsspråk: Svenska

Föreläsningar på engelska kan förekomma

Huvudområde

Kulturvetenskaper

Fördjupning

G1N, Grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav

Kursens mål

Efter avslutad kurs ska den studerande

Kunskap och förståelse

- kunna översiktligt beskriva teorier kring 2-D- och 3-D-datorspel
- kunna översiktligt beskriva uppbyggnaden av 2-D och 3-D-datorspelens spelelement samt dess betydelse för olika spelgenrer
- kunna redogöra för olika vetenskapliga diskurser om datorspels betydelse för den nutida kulturutvecklingen

Färdighet och förmåga

- kunna genomföra en enkel dataanimering
- kunna analysera datorspelens interaktion i förhållande till vardagsmiljöer
- kunna skapa en speldesign och relatera den till en 3-D-virtuell verklighet
- kunna redovisa, demonstrera och beskriva hur enkla varianter av spelstrukturer är uppbyggda

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- kunna analysera och värdera fenomenet datorspel samt dess ideologiska, politiska och sociala betydelse.

Kursens innehåll

I kursen behandlas olika praktiska och teoretiska moment av 2-D- och 3-D-design. Kursen består i att arbeta med enkla digitala applikationer som introducerar till några av de tekniska färdigheter som är nödvändiga för datorspelsdesign. Datorspelsdesign följer momenten av traditionell datoranimering och sedan tillämpar grundläggande principer om iscensättning som hör till både teater och film.

Kursens genomförande

Kursen består av föreläsningar och datorlaborationer. Laborationerna är obligatoriska.

Kursens examination

Kursen examineras genom ett eller flera skriftliga prov.

Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.

Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänd, Godkänd, Väl godkänd.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet

Övrigt

1. Poängtalen för kursinnehåll som helt eller delvis är gemensamt med en annan kurs får endast tillgodoräknas en gång i examen. För ytterligare information hänvisas till aktuellt anmälnings- och informationsmaterial.

Prov/moment för kursen HUMB08, Humanistisk informatik: Iscensättningen av berättelser - introduktion till 3-D virtuell verklighet

Gäller från H09

0901 Iscensättningen av ber. - Intr. Till 3-D virtuell verklighet, 7,5 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd, Väl godkänd