



Humanistiska och teologiska fakulteterna

## **HUMB07, Humanistisk informatik: Från text till animering - vävning av fabler till datorspel, 7,5 högskolepoäng**

*Humanistic Informatics: From Text to Animation - Weaving  
Fables into Video Games, 7.5 credits*

**Grundnivå / First Cycle**

---

### **Fastställande**

Kursplanen är fastställd av Prodekanen med ansvar för grundutbildning vid de humanistiska och teologiska fakulteterna 2009-11-04 att gälla från och med 2009-11-04, vårterminen 2010.

### **Allmänna uppgifter**

Ämne: Humanistisk informatik

Kursen ges som fristående kurs. Den kan normalt ingå i en generell examen på såväl grundnivå som avancerad nivå. Kursen kan dessutom efter särskilt beslut ingå i viss yrkesexamen.

*Undervisningsspråk: Svenska*

Undervisning sker på svenska men några föreläsningar på engelska kan förekomma

*Huvudområde*

Kulturvetenskaper

*Fördjupning*

G1N, Grundnivå, har endast gymnasiala  
förkunskapskrav

### **Kursens mål**

Efter avslutad kurs ska den studerande

### **Kunskap och förståelse**

- kunna beskriva teorier om manusskrivande för datorspel
- kunna översiktligt beskriva den konceptuella och tekniska uppbyggnaden av ett manuskript och dess relation till såväl spelelement som olika spelgenrer
- kunna redogöra för både klassiska och nutida teorier om manusskrivande
- kunna beskriva och specificera olika typer av spelinteraktion

**Färdighet och förmåga**

- kunna genomföra en enkel spelanalys och kategorisering av olika spel
- kunna analysera manuskript för On-line-spel
- kunna skapa en speldesign

**Värderingsförmåga och förhållningssätt**

- kunna analysera och kritiskt värdera fenomenet datorspel samt dess ideologiska, politiska och sociala betydelser.

**Kursens innehåll**

I kursen behandlas olika praktiska och teoretiska moment av manusskrivande. Manusskrivande studeras i förhållande till datorspel men även i ett allmänt perspektiv som en speciell genre inom olika kulturella verksamheter.

**Kursens genomförande**

Kursen består av föreläsningar och datorlaborationer. Laborationerna är obligatoriska.

**Kursens examination**

Kursen examineras genom ett eller flera skriftliga prov.

*Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.*

**Betyg**

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänd, Godkänd, Väl godkänd.

**Förkunskapskrav**

Grundläggande behörighet

**Övrigt**

1. Poängtalen för kursinnehåll som helt eller delvis är gemensamt med en annan kurs får endast tillgodoräknas en gång i examen. För ytterligare information hänvisas till aktuellt anmälnings- och informationsmaterial.

Prov/moment för kursen HUMB07, Humanistisk informatik: Från text till  
animering - vävning av fabler till datorspel

Gäller från H09

0901 Animering för datorspel, 7,5 hp  
Betygsskala: Underkänd, Godkänd, Väl godkänd