

HUMB02, Humanistisk Informatik: Datorspel, från Super Mario till Second Life, 7,5 högskolepoäng

Humanistic Informatics: Video Games, from Super Mario to Second Life, 7.5 credits

Grundnivå / First Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av Prodekanen med ansvar för grundutbildning vid de humanistiska och teologiska fakulteterna 2009-12-09 att gälla från och med 2009-12-09, vårterminen 2010.

Allmänna uppgifter

Ämne: Humanistisk informatik

Kursen ges som fristående kurs. Den kan normalt ingå i en generell examen på såväl grundnivå som avancerad nivå. Kursen kan dessutom efter särskilt beslut ingå i viss yrkesexamen.

Undervisningsspråk: Svenska

Huvudområde

Kulturvetenskaper

Fördjupning

G1N, Grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav

Kursens mål

Efter avslutad kurs ska den studerande

Kunskap och förståelse

- kunna redogöra för teorier kring datorspels utformning och påverkan på samhälle och den enskilda individen,
- kunna beskriva den konceptuella tekniska uppbyggnaden av datorspelens spelelement samt spelgenrer och interaktionstekniker,
- kunna analysera datorspelens sociala interaktion i on-line spel,
- kunna redogöra för olika vetenskapliga diskurser om datorspelens betydelse för den nutida kulturutvecklingen,

Färdighet och förmåga

- kunna genomföra en enkel spelanalys och kategorisering,
- kunna skapa en konceptuell speldesign,
- kunna specificera olika typer av spelinteraktion,

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- kunna ta ställning till och reflektera kring fenomenet datorspel samt dess ideologiska, politiska och sociala betydelse.

Kursens innehåll

I kursen behandlas moment i dataspelens historia, därutöver behandlas spel som en social företeelse, spel som ett samhällsfenomen samt datorspel som forskningsområde.

Kursens genomförande

Kursen består av föreläsningar och praktiska datorlaborationer. Laborationer är obligatoriska.

Kursens examination

Kursen examineras genom ett skriftligt prov.

Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.

Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänd, Godkänd, Väl godkänd.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt Historia 1b eller 1a1+1a2 och Samhällskunskap 1b eller 1a1+1a2.

Övrigt

1. Poängtalen för kursinnehåll som helt eller delvis är gemensamt med en annan kurs får endast tillgodoräknas en gång i examen. För ytterligare information hänvisas till aktuellt anmälnings- och informationsmaterial.

Prov/moment för kursen HUMB02, Humanistisk Informatik: Datorspel, från
Super Mario till Second Life

Gäller från V09

0901 Hum info: Datorspel, från Super Mario till Second Life, 7,5 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd, Väl godkänd