



Humanistiska och teologiska fakulteterna

HUIB09, Humanistisk Informatik: Spel och genus, 7,5 högskolepoäng

Humanistic Informatics: Video Games and Gender, 7.5 credits
Grundnivå / First Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av Prodekanen med ansvar för grundutbildning vid de humanistiska och teologiska fakulteterna 2011-11-28 att gälla från och med 2011-11-28, vårterminen 2012.

Allmänna uppgifter

Kursen ges som fristående kurs. Den kan normalt ingå i en generell examen på såväl grundnivå som avancerad nivå.

Undervisningsspråk: Svenska

Huvudområde

Kulturvetenskaper

Fördjupning

G1N, Grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav

Kursens mål

Efter avslutad kurs ska den studerande

Kunskap och förståelse

- kunna redogöra för teorier om datorspelsdesign och hur de relateras till genusaspekter,
- kunna ange och redogöra för grundläggande begrepp och teorier inom genusvetenskap,

Färdighet och förmåga

- kunna analysera datorspel utifrån ett genusperspektiv,
- kunna identifiera och problematisera hur genus gestaltas i datorspel,
- kunna identifiera, formulera och analysera genusteoretiska frågeställningar inom spel,

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- kunna skriftligt redogöra för hur datorspel påverkar samhället och vice versa,
- kunna analysera och kritiskt reflektera kring fenomenet datorspel i förhållande till ett genusperspektiv samt ett etiskt perspektiv.

Kursens innehåll

Kursen utgår från genusvetenskapliga teorier samt grundläggande teorier kring datorspel. I kursen behandlas olika moment av datorspelshistorik, samt datorspelstaxonomier, genrer och designaspekter för att kunna genomföra en analys av datorspel utifrån ett genusvetenskapligt perspektiv. Förhållanden mellan kön, klass, etnicitet och sexualitet belyses och analyseras i förhållande till datorspelsdesign.

Kursens genomförande

Kursen består av föreläsningar och praktiska datorlaborationer i datorsal. Laborationerna är obligatoriska.

Kursens examination

Kursen examineras med ett skriftligt prov.

Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.

Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänd, Godkänd, Väl godkänd.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet

Övrigt

1. Kursen ges vid Institutionen för kulturvetenskaper, Lunds universitet.
2. Poängtalen för kursinnehåll som helt eller delvis är gemensamt med en annan kurs får endast tillgodoräknas en gång i examen. För ytterligare information hänvisas till aktuellt anmälnings- och informationsmaterial.

Prov/moment för kursen HUIB09, Humanistisk Informatik: Spel och genus

Gäller från V12

1101 Spel och genus, 7,5 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd, Väl godkänd