



LUNDS
UNIVERSITET

Humanistiska och teologiska fakulteterna

ARKN10, Arkeologi och antikens historia: Digital arkeologi, Virtual Reality i arkeologi, 15 högskolepoäng

*Archaeology and Ancient History: Digital Archaeology, Virtual
Reality in Archaeology, 15 credits*

Avancerad nivå / Second Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av Prodekanen med ansvar för grundutbildning vid de humanistiska och teologiska fakulteterna 2012-02-15 att gälla från och med 2012-02-15, höstterminen 2012.

Allmänna uppgifter

Kursen ges som fristående kurs. Den kan normalt ingå i en generell examen på grund- eller avancerad nivå.

Undervisningsspråk: Engelska

Huvudområde

Arkeologi och antikens historia med specialisering i historisk arkeologi

Arkeologi och antikens historia med specialisering i arkeologi

Arkeologi och antikens historia med specialisering i historisk osteologi

Arkeologi och antikens historia

Arkeologi och antikens historia med specialisering i antikens kultur och samhällsliv

Fördjupning

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

Kursens mål

Efter avslutad kurs ska den studerande

Kunskap och förståelse

- kunna redogöra för gedigna kunskaper i användningen av virtuell verklighet (virtual reality, VR), dess teknologier och applikationer i vid mening för att modellera, simulera, visualisera och förmedla arkeologiska data och tolkningar,
- i tal, bild och skrift kunna tydliggöra och förmedla, hur detta forskningsfält generellt utökar vår kunskap om människan och hennes omgivning i förfluten tid,

Färdighet och förmåga

- självständigt kunna genomföra projekt med hjälp av digitala teknologier inom ramen för förmedlande verksamhet, t.ex. museer,
- kunna använda hård- respektive mjukvara för digitalisering, modellering, visualisering, iscensättning och animation,
- kunna bidra till, och utforma, utvecklingen av informations- och kommunikationsteknik (IKT),

Värderingsförmåga och förhållningsätt

- kunna, ur ett vetenskapligt kritiskt perspektiv, erbjuda rimliga tolkningar av analyserade data.

Kursens innehåll

Kursen fokuserar på teknologier för insamlandet av två- och tredimensionell lägesinformation. Praktiska och teoretiska kunskaper kring digitalisering, CAD-teknik, laserskannrar (Time-of-flight respektive triangulering), fotogrammetri förmedlas. Vidare lyfter kursen fram den bildmässiga kommunikationen av arkeologiska tolkningar, statiska (bilder) eller dynamiska (animationer). Principerna för konstruerandet av 3D-modeller genomgås, samt iscensättningen av olika 3D-modeller kombinerat med en digital landskapsmodell, för att producera en bild eller en animation. Förmedlingen av digital arkeologi, via t.ex. internet, utställningar, ventileras.

Kursens genomförande

Undervisningen sker i form av övningar, föreläsningar, seminarier och studiebesök. Obligatoriska, examinerande seminarier förekommer under kursen. Alla moment utom föreläsningarna är obligatoriska.

Kursens examination

Kursen examineras genom muntlig eller skriftlig tentamen vid kursens slut, fortlöpande examination inom ramen för undervisningen, dvs. genom hemuppgifter, uppsatser och seminarier.

Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.

Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänt, E, D, C, B, A. Högsta betyg betecknas med A och lägsta betyg för godkänt resultat med E. Betyg för icke godkänt resultat betecknas med Underkänd

Förkunskapskrav

För tillträde till kursen krävs genomgången kurs ARKK01, ARKK04, AKSK04, ARKH04, HOSK04 eller motsvarande kunskaper.

Övrigt

1. Poängtal för kursinnehåll som helt eller delvis är gemensam med annan kurs får endast tillgodoräknas en gång i examen. För ytterligare information hänvisas till aktuellt anmälnings- och informationsmaterial.
2. Kursen ges vid Institutionen för arkeologi och antikens historia, Lunds universitet.

Prov/moment för kursen ARKN10, Arkeologi och antikens historia: Digital arkeologi, Virtual Reality i arkeologi

Gäller från V12

1201 Digital arkeologi, Virtual Reality i arkeologi, 15,0 hp
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A