



**LUNDS**  
UNIVERSITET

Ekonomihögskolan

## **NEKP22, Nationalekonomi: Mikroekonomi - strategisk interaktion, 7,5 högskolepoäng**

*Economics: Microeconomics - Strategic Interaction, 7.5 credits*  
Avancerad nivå / Second Cycle

---

### **Fastställande**

Kursplanen är fastställd av Institutionsstyrelsen vid Nationalekonomiska institutionen 2011-06-07 att gälla från och med 2011-06-07, höstterminen 2011.

### **Allmänna uppgifter**

Kursen är en fristående kurs i ämnet nationalekonomi och ingår i samtliga inriktningar inom ämnet. Kursen ingår som valfri eller obligatorisk delkurs inom flera magister- och masterprogram inom Lunds universitet.

*Undervisningsspråk:* Engelska

Undervisningen sker på engelska. (Undervisningen kan ske på svenska om alla registrerade studenter behärskar svenska.)

*Huvudområde*

Nationalekonomi

*Fördjupning*

A1F, Avancerad nivå, har kurs/er på avancerad nivå som förkunskapskrav

### **Kursens mål**

#### **Kunskap och förståelse**

Studenten ska:

- förstå och kunna förklara statiska och dynamiska spel, perfekt, fullständig och ofullständig information, strategisk och extensiv form och strategiska substitut och komplement,
- förstå och kunna beskriva lösningskoncepten dominans (strikt och svag), upperpad strikt dominans, rationaliserbarhet, Nash-jämvikt, delspelsperfekt jämvikt och perfekt Bayesiansk jämvikt, liksom kopplingen mellan dessa koncept,
- kunna formalisera konkurrenssituationer och andra samhälleliga och ekonomiska interaktionssituationer som spel,

- förstå och kunna beskriva de grundläggande koncepten i "mechanism design": strategisäkerhet, Groves–Clark-mekanismen och Gibbard–Satterthwaite-teoremet,
- förstå och kunna beskriva de grundläggande koncepten i samhälllig beslutsteori: Mays teorem och Arrows omöjlighetsteorem,
- förstå och kunna beskriva de grundläggande koncepten inom matchningsteori: matchning av många till en, tvåsidesmatchningsmarknaders, strategisäkerhet, stabilitet, kärnan,
- få kunskap om hur alternativa beteendeantaganden kan införlivas i spel och vilka nya förutsägelser det leder till.

### **Färdighet och förmåga**

Studenten ska ha förmåga att självständigt:

- analysera konkurrenssituationer och andra samhällliga och ekonomiska interaktionsproblem som spel med tillämpliga lösningskoncept,
- redogöra för och diskutera sina kunskaper.

### **Värderingsförmåga och förhållningssätt**

Studenten ska utveckla förmåga till vidare studier inom ämnet samt söka och utvärdera information med hög grad av självständighet.

### **Kursens innehåll**

Kursens första del behandlar teorin för icke-kooperativa spel och dess ekonomiska tillämpning. Fokus ligger på statiska och dynamiska spel med fullständig information men även enklare spel med ofullständig information, framför allt signaleringsspel, behandlas. Kursens andra del behandlar teorin för "mechanism design", teorin för samhällligt beslutsfattande och matchningsteori. Fokus ligger på grundläggande koncept men viss tid ägnas åt dynamiska processer/algoritmer och beräkningsprocedurer. Kursen avslutas med att introducera alternativa beteendeantaganden.

Kursen anlägger inget specifikt genusperspektiv på innehållet.

### **Kursens genomförande**

1. Undervisningsform: Undervisningen består av föreläsningar och lärarledda övningar.

### **Kursens examination**

1. Examinationsuppgifter: Examinationen är skriftlig och äger rum vid slutet av kursen. Ytterligare examinationstillfällen anordnas i nära anslutning härtill.

2. Begränsning av antal examinationstillfällen: –

Lunds universitet ser mycket allvarligt på fusk och kommer att vidta disciplinåtgärder mot alla slags försök till fusk i samband med tentamina eller andra examinationsformer. Plagiering betraktas som ett mycket allvarligt akademiskt brott.

Det straff som universitetet kan utdela för detta, och för andra slags fusk i samband med olika former av examination, inkluderar avstängning från universitetet under en viss tidsperiod.

*Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.*

## **Betyg**

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänt, E, D, C, B, A.

1. Betygsskala: Som betyg används något av uttrycken A, B, C, D, E och Underkänd.
2. Sammanvägning av betyg: –
3. Betygsskalor för olika delar av kursen: –

## **Förkunskapskrav**

Studenter som har antagits till ett masterprogram i nationalekonomi eller till masterprogrammet i nationalekonomisk forskningsmetodik och som har läst kursen "Avancerad mikroekonomisk analys" är behöriga att läsa denna kurs. För övriga studenter krävs minst 90 högskolepoäng nationalekonomi, varav kursen "Avancerad mikroekonomisk analys" eller motsvarande ska ingå. Kurserna "Matematiska metoder – statisk optimering" (i första hand) och "Matematiska metoder – dynamisk optimering" (i andra hand) rekommenderas.

## **Övrigt**

1. Övergångsregler: –
2. Begränsning i giltighetstid: –
3. Begränsningar: –
4. Liknande kurser: –
5. Begränsning av förnyad examination: –

Prov/moment för kursen NEKP22, Nationalekonomi: Mikroekonomi - strategisk interaktion

Gäller från H11

1101 Mikroekonomi - strategisk interaktion, 7,5 hp  
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A