



**LUNDS**  
UNIVERSITET

Ekonomihögskolan

## **INFN30, Informatik: Mobilbranschens affärsdynamik, 7,5 högskolepoäng**

*Informatics: Mobile Industry Dynamics, 7.5 credits*  
Avancerad nivå / Second Cycle

---

### **Fastställande**

Kursplanen är fastställd av Institutionsstyrelsen vid Institutionen för informatik 2013-09-20 och senast reviderad 2016-06-03. Den reviderade kursplanen gäller från och med 2016-08-29, höstterminen 2016.

### **Allmänna uppgifter**

Kursen kan ingå i Magisterprogrammet i informationssystem och kan även läsas som fristående kurs.

*Undervisningsspråk:* Engelska

*Huvudområde*

Informatik

Informationssystem

*Fördjupning*

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

### **Kursens mål**

Kursens mål är att ge studenten en gedigen överblick över mobilbranschens kommersiella landskap och dynamik, från mobiltelefonstillverkare och mobiloperatörer till mjukvara. Mobilindustrin utvecklas snabbare än någon annan bransch och skapar nya marknadssegment, byter ut stelbenta affärsmodeller och konkurrerar ut tidigare dominerande aktörer. Det är en bransch som startades av penningstarka operatörer men vars framtid ligger i händerna på programutvecklare i garage.

Ämnen som behandlas i kursen är den teknologiska konkurrensen, dynamik och egenskaper bland mobiltelefonstillverkare och mobiloperatörer, skillnader på regionala marknader, olika aktörers affärsmodeller, dynamiken på applikationsmarknaden, utvecklarnas ekonomiska förutsättningar och de trender som formar den närmaste femårsperioden för sammanlänkade enheter.

Efter avslutad kurs kommer studenten att kunna förstå både de gamla mobiltelefonstillverkarnas och mobiloperatörernas och de nya dator- och internetaktörernas affärsmodeller och strategier.

### **Kunskap och förståelse**

För godkänd kurs ska studenten visa kunskap om och förståelse för

- den historiska utvecklingen av mobilbranschen från 1990- till 2010-talet
- huvudaktörerna inom mobilbranschens värdekedja
- regionala skillnader mellan USA, Japan, Sydkorea, Europa och Asien
- den moderna smarta mobiltelefonens komponenter
- dagens huvudkonkurrenter inom mjukvara för smarta mobiltelefoner
- typer av mjukvaruutvecklare och exempel på dessa
- innebörden av öppen källkod, central proprietär programvara och betydelsen av styrningsmodeller
- skillnader i affärsmodeller för mobiloperatörer, mobiltillverkare respektive programutvecklare
- olika aktörers affärsmodeller och utvecklingen av internetaktörer.

### **Färdighet och förmåga**

För godkänd kurs ska studenten visa förmåga att

- beskriva den centrala värdekedjan för mobilbranschen och ge exempel på huvudaktörer
- beskriva hur de ekonomiska förutsättningarna har förändrats för mobiltelefonstillverkare, elektroniktillverkare och mobiloperatörer
- jämföra de olika affärsmodellerna för etablerade och nya aktörer
- beskriva olika aktörers affärsmodeller
- förklara skillnaderna mellan mobilplattformar och webbplattformar
- beskriva de paradigmatiska skillnaderna i mobilapplikationer för webb 1.0 respektive webb 2.0
- förklara hur ett öppet operativsystem på samma gång kan vara öppet och stängt
- beskriva hur öppen källkod används som en affärsmodell.

### **Värderingsförmåga och förhållningssätt**

För godkänd kurs ska studenten visa förmåga att

- kritiskt värdera hur mobilindustrin börjar likna datorindustrin
- kritiskt analysera hur affärsmodellerna för olika aktörer kan skilja sig från dem för mobiltelefonstillverkare, elektroniktillverkare och mobiloperatörer
- kritiskt förklara hur öppenhet används som en affärsstrategi
- värdera hur öppet ett projekt med öppen källkod är (vilka frågor skulle du ställa om ett projekt med öppen källkod?)
- diskutera och analysera trender i mobilindustrin.

### **Kursens innehåll**

Kursen behandlar

- mobilbranschens bakgrund och dynamik
- utvecklingen av mobilbranschens värdekedja
- konsortier inom mobilindustrin
- mobiltelefonstillverkare och elektroniktillverkare

- programvara för mobiltelefoner
- plattformar för programvara
- mobilapplikationer
- utvecklarnas ekonomiska förutsättningar
- affärsstrategier för för olika aktörer
- de ekonomiska förutsättningarna för öppen källkod
- trender i mobilindustrin.

## Kursens genomförande

Undervisningen bedrivs i form av föreläsningar, lektioner och workshops.

Det finns obligatoriska undervisningstillfällen på kursen. Dessa anges i schemat.

## Kursens examination

Examination sker genom skriftlig tentamen och uppgifter.

Omprov anordnas i nära anslutning till ordinarie examinationstillfälle.

*Fusk* såsom plagiering, fabricering och förfalskning anses vara ett allvarligt brott inom universitetet (se HF kap. 8). Disciplinära åtgärder i form av varning eller avstängning under viss tid från universitetet kan bli följden.

*Provl/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.*

## Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänt, E, D, C, B, A.

**Betyg** (Benämning) Poäng alt. procent av maxpoäng. Karakteristik.

**A** (Utmärkt) 85-100. Ett framstående resultat som är utmärkt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

**B** (Mycket bra) 75-84. Ett mycket bra resultat som karakteriseras av mycket bra teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga samt självständighet.

**C** (Bra) 65-74. Ett bra resultat som karakteriseras av bra teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga samt självständighet.

**D** (Tillfredsställande) 55-64. Ett resultat som är tillfredsställande vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

**E** (Tillräckligt) 50-54. Ett resultat som möter minimikraven vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet, men inte mer.

**U** (Otillräckligt/Underkänt) 0-49. Ett resultat som är otillräckligt vad gäller teoretiskt djup, praktisk relevans, analytisk förmåga och självständighet.

För att få godkänt på en kurs måste studenten få betyg E eller högre.

## Betygsregler

*Betyg på prov*

För prov som ges graderade betyg används betygsskalan A-U.

För prov som ges ograderade betyg används betygsskalan U-G (Underkänd respektive Godkänd).

### *Kursbetyg*

För uträkning av kursbetyg viktas de graderade proven enligt följande formel:

Provets storlek (antal hp) multipliceras med provpoäng. Det sammanlagda värdet av alla proven divideras därefter med det sammanlagda antalet hp för de ingående proven. Det framräknade medelvärdet avrundas enligt standard och ger genom jämförelse med betygsbeskrivningen ovan ett kursbetyg A-E.

För prov som ges graderade betyg och som poängsätts används betygsskalan A-U enligt poängintervall ovan. Provpoängen används direkt i uträkningen.

För prov som ges graderade betyg men som inte poängsätts används betygsskalan A-U och omvandlas enligt följande: A = 92, B = 80, C = 70, D = 60, E = 52.

Prov som får betyg enligt U-G-skalan ingår inte i beräkningen av kursbetyget.

## **Förkunskapskrav**

Grundläggande samt avklarade kurser: "Informatik: Introduktion till informationssystem, 1-30 hp", "Informatik: Fortsättningskurs, 31-60 hp" och "Informatik: Examensarbete för kandidatexamen, 15 hp" samt ytterligare 15 hp informatik/informationssystem på kandidatnivå eller motsvarande *eller* 90 högskolepoäng i relevanta teknikämnen eller ekonomi. Engelska 6/Engelska B.

Undantag för kravet på svenska B i den grundläggande behörigheten beviljas när kursen ges på engelska.

## **Övrigt**

Programchefen för Magisterprogrammet i informationssystem har 2011-06-01 beslutat att denna kurs får ingå i programmet.

Närvaro krävs på kursens introduktionsmöte, där upprop sker. Frånvaro utan anmält förhinder innebär att den antagne studenten förlorar sin plats på kursen.

För övergångsregler kontakta studievägledaren för en individuell bedömning.

Vid nedläggning av kursen kan möjligheten till förnyad examination begränsas. Kontakta studievägledaren för information.

### *Införda ändringar*

2012-05-03: Allmänna redaktionella ändringar.

2015-03-03: Ny provuppsättning från höstterminen 2015.

2015-12-04: Lagt in att det finns obligatoriska tillfällen på kursen och att närvaro krävs på uppropet.

2016-06-03: Ny betygsregel från höstterminen 2016.

## Prov/moment för kursen INFN30, Informatik: Mobilbranschens affärsdynamik

Gäller från H15

- 1501 Gruppuppgift 1, 2,0 hp  
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
- 1502 Gruppuppgift 2, 2,0 hp  
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
- 1503 Skriftlig tentamen, 3,5 hp  
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A  
Individuell tentamen.

Gäller från H11

- 1101 Gruppuppgifter, 4,0 hp  
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A
- 1102 Skriftlig tentamen, 3,5 hp  
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A  
Individuell tentamen.