

**HUMB04, Humanistisk informatik: Artificiellt liv - från
Frankenstein till dataviruset, 7,5 högskolepoäng**
*Humanistic Informatics: Artificial Life - From Frankenstein to the
Computer Virus, 7.5 credits*
Grundnivå / First Cycle

Fastställande

Kursplanen är fastställd av Prodekanen med ansvar för grundutbildning vid de humanistiska och teologiska fakulteterna 2009-05-04 att gälla från och med 2009-05-04, höstterminen 2009.

Allmänna uppgifter

Ämne: Humanistisk informatik

Kursen ges som fristående kurs. Den kan normalt ingå i en generell examen på såväl grundnivå som avancerad nivå. Kursen kan dessutom efter särskilt beslut ingå i viss yrkesexamen.

Undervisningsspråk: Svenska

Huvudområde

Kulturvetenskaper

Fördjupning

G1N, Grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav

Kursens mål

Efter avslutad kurs ska den studerande

Kunskap och förståelse

- kunna översiktligt redogöra för grundläggande begrepp, idéer och terminologi i relation till artificiellt liv
- känna till områdets koppling till "det starka programmet" inom artificiell intelligens och till de idéer som ledde fram till datorns födelse
- kunna redogöra för den kulturella betydelsen av föreställningen om artificiellt liv
- kunna översiktligt beskriva det artificiella livets historia och förhistoria

Färdighet och förmåga

- kunna presentera grundidéerna bakom "artificiellt liv" och bakom kritiken av området
- Uppvisa skriftlig förmåga att beskriva dessa idéers betydelse som tankefigurer och motiv såväl historiskt som i modern kultur
- uppvisa en grundläggande förståelse för psykologiska, ideologiska, religiöst-filosofiska och andra drivkrafter bakom idéerna kring artificiellt liv och andra vetenskapliga program

Värderingsförmåga och förhållningssätt

- kunna värdera trovärdigheten i påståenden om artificiellt liv och artificiell intelligens och om dessa föreställningars tänkbara framtida utveckling
- kunna värdera de praktiska betydelseerna av artificiellt liv
- kunna värdera områdets betydelse som uttryck för ideologi och världsåskådning.

Kursens innehåll

I kursen behandlas teman som liv och artificiellt liv, så som de behandlats i kulturhistoria, från antiken till modern tid. Artificiellt liv studeras genom myterna i mystiska texter, i litteraturens och konstens värld men också i förhållande till nutida problematik- artificiell intelligens (AI). Kursen kommer också att beröra kunskapsområdets filosofiska bakgrund, dess relation till religiösa åskådningar och etiska ställningstagande.

Kursens genomförande

Kursen består av föreläsningar och praktiska datorlaborationer. Laborationer är obligatoriska.

Kursens examination

Kursen examineras genom skriftliga prov.

Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.

Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänd, Godkänd, Väl godkänd.

Förkunskapskrav

För tillträde till kursen krävs minst 30 högskolepoäng eller motsvarande kunskaper.

Övrigt

1. Poängtalerna för kursinnehåll som helt eller delvis är gemensamt med en annan kurs får endast tillgodoräknas en gång i examen. För ytterligare information hänvisas till aktuellt anmälnings- och informationsmaterial.

Prov/moment för kursen HUMB04, Humanistisk informatik: Artificiellt liv -
från Frankenstein till dataviruset

Gäller från V09

0901 Artificiellt liv - från Frankenstein till dataviruset, 7,5 hp
Betygsskala: Underkänd, Godkänd, Väl godkänd