



LUNDS  
UNIVERSITET

Humanistiska och teologiska fakulteterna

## ARKN10, Arkeologi och antikens historia: Digital arkeologi, Virtual Reality i arkeologi, 15 högskolepoäng

*Archaeology and Ancient History: Digital Archaeology, Virtual  
Reality in Archaeology, 15 credits*

Avancerad nivå / Second Cycle

---

### Fastställande

Kursplanen är fastställd av Prodekanen med ansvar för grundutbildning vid de humanistiska och teologiska fakulteterna 2012-02-15 att gälla från och med 2012-02-15, höstterminen 2012.

### Allmänna uppgifter

Kursen ges som fristående kurs. Den kan normalt ingå i en generell examen på grund- eller avancerad nivå.

*Undervisningsspråk:* Engelska

#### *Huvudområde*

Arkeologi och antikens historia med specialisering i historisk osteologi

Arkeologi och antikens historia med specialisering i antikens kultur och samhällsliv

Arkeologi och antikens historia med specialisering i historisk arkeologi

Arkeologi och antikens historia

Arkeologi och antikens historia med specialisering i arkeologi

#### *Fördjupning*

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

A1N, Avancerad nivå, har endast kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav

### Kursens mål

Efter avslutad kurs ska den studerande

## Kunskap och förståelse

- kunna redogöra för gedigna kunskaper i användningen av virtuell verklighet (virtual reality, VR), dess teknologier och applikationer i vid mening för att modellera, simulera, visualisera och förmedla arkeologiska data och tolkningar,
- i tal, bild och skrift kunna tydliggöra och förmedla, hur detta forskningsfält generellt utökar vår kunskap om människan och hennes omgivning i förfluten tid,

## Färdighet och förmåga

- självständigt kunna genomföra projekt med hjälp av digitala teknologier inom ramen för förmedlande verksamhet, t.ex. museer,
- kunna använda hård- respektive mjukvara för digitalisering, modellering, visualisering, iscensättning och animation,
- kunna bidra till, och utforma, utvecklingen av informations- och kommunikationsteknik (IKT),

## Värderingsförmåga och förhållningsätt

- kunna, ur ett vetenskapligt kritiskt perspektiv, erbjuda rimliga tolkningar av analyserade data.

## Kursens innehåll

Kursen fokuserar på teknologier för insamlandet av två- och tredimensionell lägesinformation. Praktiska och teoretiska kunskaper kring digitalisering, CAD-teknik, laserskannrar (Time-of-flight respektive triangulering), fotogrammetri förmedlas. Vidare lyfter kursen fram den bildmässiga kommunikationen av arkeologiska tolkningar, statiska (bilder) eller dynamiska (animationer). Principerna för konstruerandet av 3D-modeller genomgås, samt iscensättningen av olika 3D-modeller kombinerat med en digital landskapsmodell, för att producera en bild eller en animation. Förmedlingen av digital arkeologi, via t.ex. internet, utställningar, ventileras.

## Kursens genomförande

Undervisningen sker i form av övningar, föreläsningar, seminarier och studiebesök. Obligatoriska, examinerande seminarier förekommer under kursen. Alla moment utom föreläsningarna är obligatoriska.

## Kursens examination

Kursen examineras genom muntlig eller skriftlig tentamen vid kursens slut, fortlöpande examination inom ramen för undervisningen, dvs. genom hemuppgifter, uppsatser och seminarier.

*Prov/moment för denna kurs finns i en bilaga i slutet av dokumentet.*

## Betyg

Betygsskalan omfattar betygsgraderna Underkänt, E, D, C, B, A. Högsta betyg betecknas med A och lägsta betyg för godkänt resultat med E. Betyg för icke godkänt resultat betecknas med Underkänd

## **Förkunskapskrav**

För tillträde till kursen krävs genomgången kurs ARKK01, ARKK04, AKSK04, ARKH04, HOSK04 eller motsvarande kunskaper.

## **Övrigt**

1. Poängtal för kursinnehåll som helt eller delvis är gemensam med annan kurs får endast tillgodoräknas en gång i examen. För ytterligare information hänvisas till aktuellt anmälnings- och informationsmaterial.
2. Kursen ges vid Institutionen för arkeologi och antikens historia, Lunds universitet.

Prov/moment för kursen ARKN10, Arkeologi och antikens historia: Digital arkeologi, Virtual Reality i arkeologi

Gäller från V12

1201 Digital arkeologi, Virtual Reality i arkeologi, 15,0 hp  
Betygsskala: Underkänt, E, D, C, B, A